

Использование интеллект-карт на уроках иностранного языка в средней школе

Ольховикова Юлия Александровна

учитель английского языка

ГБОУ школа № 644 г.

г. Санкт Петербург

Интеллект-карта — это способ фиксации мыслей, наиболее похожий на то, как они рождаются и развиваются в нашей голове. Их также могут называть диаграммами связей, ментальными или ассоциативными картами, майндмэпами, mind map и картами мыслей.

Наше мышление не линейно, а радиантно. Это значит, что мысль порождает ряд других, и любую идею можно развивать практически бесконечно во все стороны. Ключевая идея порождает несколько основных крупных, каждая из которых развивается и конкретизируется в виде ещё более мелкие. Любая более мелкая мысль связана с какой-то более глобальной. И всё это можно визуализировать с помощью ментальной карты. С помощью майндмэпов можно:

структурировать информацию;

понимать идею;

запоминать материалы;

презентовать мысли;

управлять задачами;

составлять списки дел;

детализировать проект;

прототипировать — схематично изображать информационные блоки.

Создание интеллект-карт можно разделить на три этапа:

1. Мозговой штурм, то есть поиск базовой темы в зависимости от цели майндмэпа. Это то, что обычно располагается в центре карты или сверху. Если нужно выучить неправильные глаголы — в центре будет расположена тема «Неправильные глаголы» и т.д.

Приведём пример, как с помощью карты мыслей можно изучать новые иностранные слова. В центре записываем тему — «Одежда».

2. Наполнение. Когда главная мысль сформулирована, можно выделить ключевые темы второго уровня. От центральной темы ведём ветви второго порядка — аксессуары, платья и юбки, штаны, обувь, одежда для сна, кофты и верхняя одежда.

3. Конкретизация. Здесь можно задействовать рисунки и короткие описания. На этом этапе уточняем темы второго уровня.

От каждой ветви второго порядка отводим ветви третьего порядка с изображением и названием предмета гардероба. При методе интеллект-карт слова будут запоминаться уже при составлении карты, а благодаря чёткой структуре лексику будет легко повторять.

Карты мыслей можно составлять на бумаге или в мобильных приложениях. Обычно, когда карты наполняют содержанием и детализируют, ветки много раз перемещаются и изменяются. Приложения позволяют делать это буквально в один-два клика.

Все майндмэпы составлены по одному принципу — от целого к частному, — но имеют разный вид.

Самые популярные – это:

Схема-иерархия

Главная тема в центре, и от неё идут ветви второго уровня, от них — третьего и т.д.

Блок-структура

Основная мысль сверху, от неё ветви второго порядка, которые делятся на третий и далее.

Рыбья кость

Основная мысль слева, а второстепенные расходятся вправо. Подходит для выстраивания хронологического порядка.

Сеть взаимосвязей

Используют для потока мыслей, который располагают на листе в хаотичном порядке, затем цветами и формами выделяют мысли одного уровня. Например, центральная мысль — красный квадрат, второй уровень — синие треугольники, третий — жёлтые прямоугольники.

Преимущества интеллект-карт:

экономия времени;

простота заполнения информации;

приближенность к виду рождения мысли в голове;

развитие логического, творческого и ассоциативного мышления;

наглядность структуры и логики взаимосвязи;

акцентирование внимания на основной мысли и второстепенных;

визуальная лёгкость восприятия с чёткой структурой по порядкам.

Интеллект-карты активизируют ассоциативное мышление, которое позволяет увидеть важные факты, упущенные при традиционном анализе. Майндмэпы помогают собирать все материалы по определённой лексической теме на одной информационной панели: можно окинуть всё одним взглядом и увидеть общее, либо сфокусироваться на деталях.

Интеллект-карты используют на разных ступенях обучения. Они помогают конспектировать сложные темы, анализировать тексты, писать эссе, готовить доклады, разрабатывать проекты.